フリップル

FLIPULL™

AN EXCITING CUBE GAME

取扱説明書

タイトー・ファミリーコンピュータ・カセット TFC-FP-3900

このたびは、タイトーゲームカセット「フリップル」をお買い上げいただき、ありがとうございました。ゲームの前には「取扱説明書」をよくお読みいただき、正しい使用法でお楽しみください。

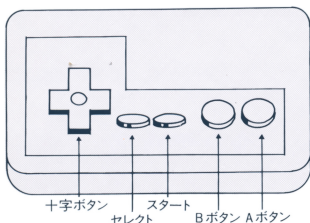
CONTENTS

●単純明快なルールなので、幅広い年齢層に受け入れられ、家族みんなで遊べるゲームです。
●表情の豊かな、ひょうきんキャラクターを使った今までにないユニークなパズルゲームです。
●偏差値の高い人にもぴったりのゲームです。

■

1. ゲームを始める前に

●カセットを交換するときは、必ず電源を切った状態で行って下さい。
●強いショックを与えたり、分解したりしないでください。
●端子部にさわったり、水にぬらしたりは絶対にしないでください。
●高温や湿気の多い場所での使用や保管は避けてください。
●使用後は必ずACアダプタをコンセントから抜いてください。
●テレビ画面からできるだけ離れてゲームをしてください。
●長時間ゲームをするときは、健康のため、約2時間ごとに10分から20分の小休止をしてください。

2. 操作方法

●十字　　の上下でプレイヤーを移動します。

●A・B両ボタンでブロックを発射。

●ゲーム中スタートボタンでポーズになります。

3. ノーマルモード

■基本画面

壁

CLEAR 8

TIME 2:34

BLOCK 21

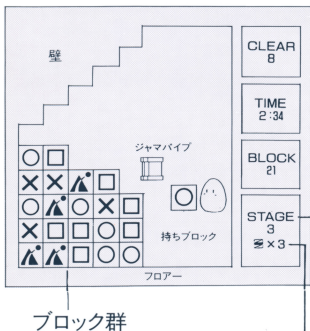
STAGE 3

×3

ジャマパイプ

持ちブロック

フロアー

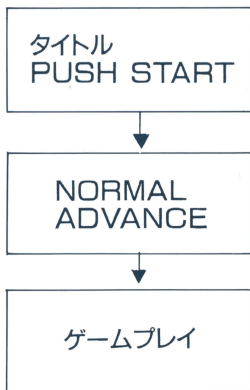
ブロック群

クリア条件(クオリファイ)

残りタイム。

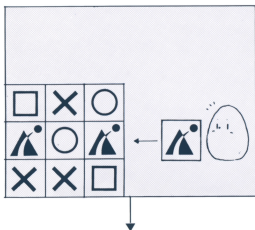
残りブロック数。

ステージ数。

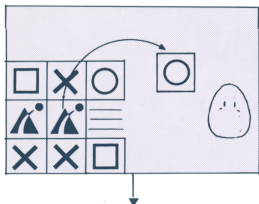
スペシャルブロックの残数。

4. ゲームスタートまで

スタートボタン、オン。

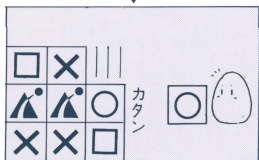
セレクトボタンで選択。
スタートボタン、オン。

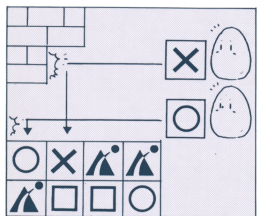
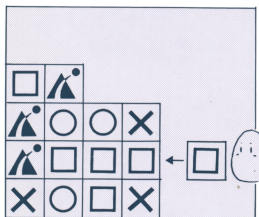
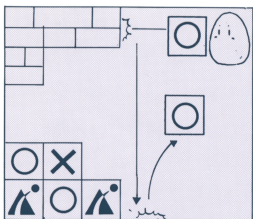
5. ゲームのルール

■基本ルール

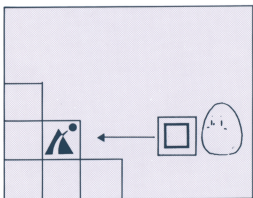
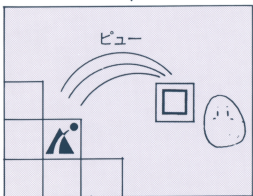
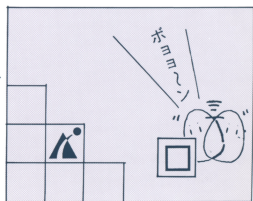
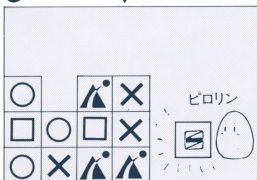
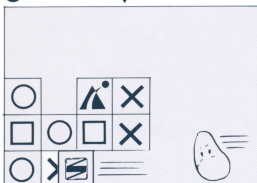
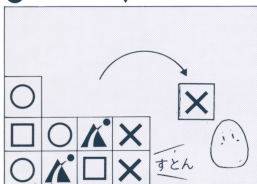
※ブロックは4種類

●プレイヤーの持っているブロックをそれと同じ絵がらにぶっつけることにより消すことができます。

●制限時間内にきめられたブロック数以下まで消すことができればステージクリアとなります。

●又、この条件を満たさないとゲームオーバーとなります。

●残ったタイムは得点に加算されます。

●残ったブロックが少ない程、高得点になります。

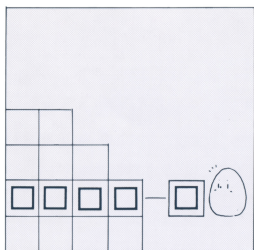
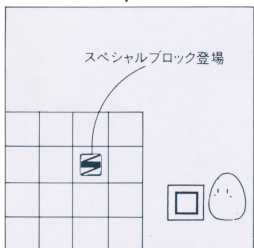
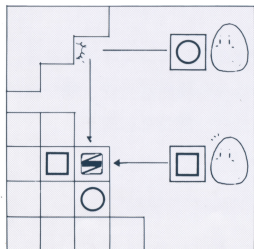
※プレイヤーは上下にしか移動できません。

●壁をつかって、上から消すことができます。

●複数を一度に消すこともできます。

●直接フロアへ落としてしまった場合や間違えてブロックをぶっつけてしまった場合、投げたブロックがそのままかえってきます。(タイムロス)

■間違えてブロックをぶっつけた場合

●間違えてぶっつけると

●すごいスピードで、もどってきて

●プレイヤーは、しばらく動けなくなってしまいます。

■Ⓢスペシャルブロック（オールマイティブロック）

①図のようにクオリファイ以上のブロックが残っていて手詰まりに（消せなく）なったとき自動的に持ちブロックがスペシャルブロックにかわります。

③図の場合 Ⓢ は△の役目をしています。

投げた Ⓢ は△に変わります。

■スペシャルブロックをふやす技 1 (但し最大9個まで)

左図のように5連以上を消して、その面をクリアすると

↓

次の面のブロック群の中にスペシャルブロックがまじっています。

※但しで5連以上消しても出ません。3連、4連でも何度か消すと、次の面にが、まじっているときがあります。

ブロック群のをとると画面右下のが1つふえます。

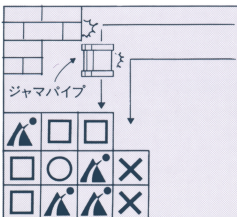
■スペシャルブロックを増やす技 ②

●パーフェクトでクリアした場合
ブロックが1つ増えます。
※パーフェクトとはを使わずに残りブロックを3個にした場合です。

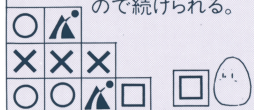
■その他

得点に応じて が増えます。

20000pts
50000pts
100000pts　など。

6. ジャマパイプ

面が進むとジャマパイプが出現、上からなら貫通するが、横からだと壁と同じ働きをします。

7. ステージクリア

●クオリファイに達するとクリアとなりますが、手詰まりになるまで続けることができます。

●クオリファイに達したあとにタイムオーバーとなってもステージクリアになります。

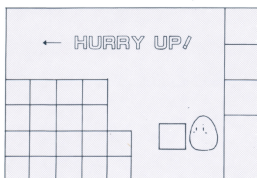
8. ステージ数

ステージは全50面。

9. ゲームオーバー

①クオリファイに達することができずに、タイムオーバーになった場合。

②スペシャルブロックを使いきり、さらに手詰まりになった場合。

10. タイム

全ステージ3:00です。
HURRY UP!!の表示が出たら時間がせまっているという警告です。急いでクリアしましょう。

11. 得点

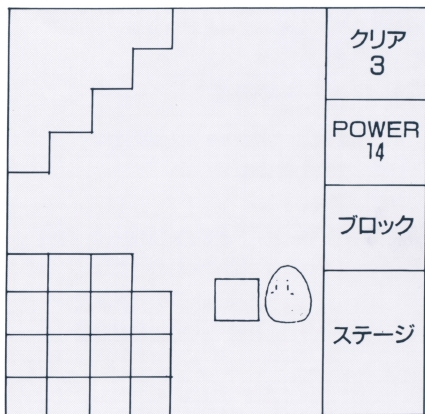
1度に消したブロック数が	1個の場合	……………100pts
〃	2個の場合	……………400pts
〃	3個の場合	……………900pts
〃	4個の場合	……………1600pts
〃	n個の場合	……$100 \times n^2$pts

■クリアボーナス

1000pts×n	クオリファイより	1個少なくクリア	…n=2
	〃	2個少なくクリア	…n=3
	〃	3個少なくクリア	…n=4

■タイムボーナス

残りタイム×10pts

12. アドバンスモード

じっくり考えるパズルゲームを楽しみたい人におすすめします。ルール等基本的な操作は、ノーマルモードと同じです。

- タイマーはありませんが、POWER(手数制限)があります。(左図の場合14回以内にクオリファイ以下にしなければなりません。)
- クオリファイは、すべてのステージで3(パーフェクト)とします。

●ステージ数は全50面。

●スペシャルブロックはありません。ですから手詰まりは即ゲームオーバーです。もちろんPOWERを使いきっても同様にゲームオーバーとなります。

■アドバンスモードの得点

●ゲーム中の得点はノーマルモードと同じです。

●ステージクリア時の得点は

ステージクリアボーナス

＝(POWERークリアするのにかかった手数)

POWERはブロックが16個(4×4)のときは13

25個(5×5)のときは22

36個(6×6)のときは33

となります。

ご使用の際には、取り扱い方、使用上の注意など、この「取り扱い説明書」をよくお読みいただき、正しい使用方法でご愛用下さい。なおこの「取り扱い説明書」は、大切に保管してくださるようお願いいたします。

●ご注意とお願い●

品質には万全を期しておりますが、万一お気付きの点、不都合等がございましたら、その内容を明記の上、下記サービスセンターへお送り下さい。なお、お送りいただく際は、住所、氏名、年令、電話番号、購入年月日をチェックの上、修理、交換等をしてお返しいたします。

相模紙器株式会社内
タイトーファミコン修理係
神奈川県川崎市宮前区野川4047

タイトーファミコンソフトに対するファンレター、応援、おたよりは…
〒102 東京都千代田区平河町2-5-3
株式会社タイトーマーケティング部 ファミコンソフト係
※住所・氏名・電話番号も忘れずにお願いします。

◆耳よりな情報がいっぱい!
ファミコン情報局 ☎03-239-4000
☎0878-33-6340(高松支局)

電話番号はよく確かめてからダイヤルして下さい。
尚、ゲームの内容に関する問い合わせは情報局以外では一切お答えできませんので御了承ください。

FOR SALE and USE IN JAPAN ONLY
本品の輸出、使用営業及び賃貸を禁じます。

ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。